

**Appel à candidatures :**

<b>Année de campagne :</b>	2017
<b>N° appel à candidatures :</b>	0316
<b>Publication :</b>	13/02/2017
<b>Etablissement :</b>	UNIVERSITE DE LA ROCHELLE
<b>Lieu d'exercice des fonctions :</b>	Faculté des Sciences et Technologies Avenue Michel Crépeau 17000
<b>Section1 :</b>	27 - Informatique
<b>Section2 :</b>	61 - Génie informatique, automatique et traitement du signal
<b>Composante/UFR :</b>	Faculté des Sciences et Technologies - Département Informatique
<b>Laboratoire 1 :</b>	EA2118(199613735B)-LABORATOIRE INFORMATIQUE IMA...
<b>Quotité du support :</b>	Temps plein
<b>Etat du support :</b>	Vacant
<b>Date d'ouverture des candidatures :</b>	13/02/2017
<b>Date de clôture des candidatures :</b>	10/03/2017, 16:00 heures (heure de Paris)
<b>Date de dernière mise à jour :</b>	10/02/2017

**Contacts et adresses correspondance :**

<b>Contact pédagogique et scientifique :</b>	Bernard BESSERER - directeur.informatique@univ-lr.fr
<b>Contact administratif:</b>	Aurélie CHAPRONT
<b>N° de téléphone:</b>	05.46.45.87.58 05.16.49.65.57
<b>N° de fax:</b>	05.46.44.93.76
<b>E-mail:</b>	recrutement.enseignants@univ-lr.fr
<b>Dossier à déposer sur l'application :</b>	<a href="https://recrutement.univ-lr.fr/ater/">https://recrutement.univ-lr.fr/ater/</a>

**Spécifications générales de cet appel à candidatures :**

<b>Profil appel à candidatures :</b>	Se reporter aux informations complémentaires
<b>Job profile :</b>	Se reporter aux informations complémentaires
<b>Champs de recherche EURAXESS :</b>	Other - Computer science
<b>Mots-clés:</b>	bases de données ; programmation ; réseaux

## **Spécifications détaillées de cet appel à candidatures :**

### **INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES**

#### **Profil appel à candidature :**

Un poste d'ATER à temps plein (192h/an) est proposé au Département Informatique (Université de La Rochelle, France) pour des enseignements en informatique et génie informatique. Les candidats doivent avoir des compétences en algorithmiques/programmation et technologies web, principalement, ainsi qu'en réseaux et bases de données, mais à un degré moindre. Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée lui permettant de s'intégrer dans l'une de ces trois équipes de recherche du laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i) : (i) modèles et connaissances, (ii) images et contenus et (iii) dynamique des systèmes et interactivité.

- Mots-clés : Programmation, Bases de données, Réseaux, Technologies WEB, Signal Processing
- Job Profile :

A one-year full-ATER position (192h/year) is available at the Department of Computer Sciences (University of La Rochelle, France) for lessons in computer sciences, computer engineering, Candidates should primarily have background in algorithmics/programming and web technologies. Competences in network and databases can be considered as a plus. The candidate must have a proven research activity in the areas of interests of the L3i Lab and its three research teams : (i) Formal methods and knowledge, (ii) images et contents, and (iii) System Dynamics and Interactivity.

- Research : Computer Sciences / Computer Engineering/ Signal Processing.

#### **Enseignement :**

- Profil :

- Une bonne connaissance des concepts de base de la programmation orienté objet, une bonne pratique du langage C/C++ et/ou de Java.

- La connaissance de certains aspects de la technologie Web, soit côté client (HTML/CSS/Javascript) soit côté serveur serait un plus.

- Un profil complémentaire soit "réseau" (protocole, configuration, applications client-serveur, sécurité) ou bien "bases de données" serait un plus.

- Département d'enseignement : Informatique
- Lieu(x) d'exercice : Université La Rochelle
- Nom directeur département : Bernard BESSERER
- Email directeur dépt. : [directeur.informatique@univ-lr.fr](mailto:directeur.informatique@univ-lr.fr)
- URL dépt. : <http://sciences.univ-larochelle.fr/departement-d-informatique>

## Recherche :

- Profil :

Les recherches menées au L3i concerne les méthodes, modèles, algorithmes et architectures logicielles pour la gestion intelligente et interactive des contenus numériques produits par ou destinés à l'homme.

Le laboratoire est organisée en trois équipes de recherche :

- modèles et connaissances : modèles et données spatio-temporelles; intégration de données par les modèles et raisonnements associés; fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts);

- images et contenus : indexation, classification, fouille, recherche d'information, ; documents numériques; capteurs, traitement, analyse et interprétation d'images et de séquences d'images; contenus et hétérogènes et multi-modaux;

- dynamique des systèmes et interactivité : adaptativité (architectures, algorithmes et scénarisation) ; bouclage de pertinence; dynamique des réseaux (Internet des objets) ; systèmes à base de traces ; fouille de processus.

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une de ces trois équipes.

- Sections CNU : 27/61
- Lieu(x) d'exercice : L3i
- Nom directeur labo / Nom du directeur-adjoint labo : Yacine GHAMRI-DOUDANE / Jean-Christophe BURIE
- Tél directeur labo : 05.46.45.82.62
- Email directeur labo : yacine.ghamri@univ-lr.fr / jcburie@univ-lr.fr
- URL labo : <http://l3i.univ-larochelle.fr/>
- Descriptif labo :

Crée en 1993, le Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i) est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de l'Université de La Rochelle. Il est Équipe d'Accueil (EA 2118) du Ministère de la Recherche depuis 1997 et dispose par ailleurs du label d'Équipe de Recherche Technologique (ERT) avec ses partenaires, label attribué par le Ministère de la Recherche.

La stratégie de recherche du L3i repose sur une thématique originale liée à la gestion intelligente et interactive des contenus numériques dans un contexte de contenus numériques créés par et/ou pour l'homme.

Le large déploiement des technologies numériques et la multiplicité des processus de dématérialisation et de diffusion de l'information engendrent un développement rapide et diversifié des modes de production et de consommation de contenus numériques, ainsi qu'une croissance exponentielle de la volumétrie des données. Par ailleurs, l'avènement des dispositifs nomades interactifs augmente encore plus les problématiques de positionnement de l'utilisateur dans la gestion et la navigation au sein de contenus numériques.

Il s'agit, pour le L3i, de mettre en synergie les compétences établies dans le laboratoire afin d'aborder la problématique de la valorisation des contenus numériques sous un angle systémique. Cela revient, en particulier, à une exploitation croisée des compétences en matière d'applications interactives, d'indexation par le contenu, et de représentation de connaissances.

Le laboratoire se structure donc autour de trois équipes scientifiques : "modèles et connaissances", "images et contenus" et "dynamique des systèmes et adaptativité". Le but de cette structuration est de consolider les fondamentaux du laboratoire sur chacune des thématiques associées à ces équipes. Le laboratoire se caractérise également par sa volonté soutenue de développer des dynamiques et des synergies scientifiques entre les chercheurs des différentes équipes, au travers d'une animation scientifique croisée et de la mise en place de quatre domaines d'applications stratégiques communs à l'ensemble du laboratoire : "environnement et développement durable", "e-éducation", "e-culture" et "valorisation de contenus numériques".

--