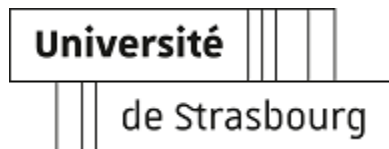


|  |  |
|--|--|
| <b>Numéro dans le SI local :</b>                     |  |
| <b>Référence GESUP :</b>                             | 0538   |
| <b>Corps :</b>                                       | Professeur des universités   |
| <b>Article :</b>                                     | 46-1   |
| <b>Chaire :</b>                                      | Non  |
| <b>Section 1 :</b>                                   | 27-Informatique  |
| <b>Section 2 :</b>                                   |  |
| <b>Section 3 :</b>                                   |  |
| <b>Profil :</b>                                      | Informatique géométrique et graphique  |
| <b>Job profile :</b>                                 | The Computer Science Department of the University of Strasbourg recruits an Professor in Computer Science with research interest in Computer Graphics. |
| <b>Research fields EURAXESS :</b>                    | Computer science Programming<br>Computer science Modelling tools<br>Computer science 3 D modelling   |
| <b>Implantation du poste :</b>                       | 0673021V - UNIVERSITE DE STRASBOURG  |
| <b>Localisation :</b>                                | Strasbourg   |
| <b>Code postal de la localisation :</b>              | 67000  |
| <b>Etat du poste :</b>                               | Vacant   |
| <b>Adresse d'envoi du dossier :</b>                  | aucun dossier papier<br><br>* _ *  |
| <b>Contact administratif :</b>                       | CHRISTOPHEL AURELIA  |
| <b>N° de téléphone :</b>                             | CHARGEE DE RECRUTEMENT ENSEIGNANTS   |
| <b>N° de Fax :</b>                                   | 03 68 85 55 41 03 68 85 08 54  |
| <b>Email :</b>                                       | 03 68 85 08 53<br>drh-recrutement-enseignants@unistra.fr   |
| <b>Date de prise de fonction :</b>                   | 01/09/2017   |
| <b>Mots-clés :</b>                                   | algorithmique ; informatique graphique ;   |
| <b>Profil enseignement :</b>                         |  |
| <b>Composante ou UFR :</b>                           | UFR Mathématique et Informatique   |
| <b>Référence UFR :</b>                               |  |
| <b>Profil recherche :</b>                            |  |
| <b>Laboratoire 1 :</b>                               | UMR7357 (201320497C) - Laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie   |
| <b>Dossier Papier</b>                                | NON  |
| <b>Dossier numérique physique (CD, DVD, clé USB)</b> | NON  |
| <b>Dossier transmis par courrier électronique</b>    | NON e-mail gestionnaire  |
| <b>Application spécifique</b>                        | OUI URL application <a href="http://www.unistra.fr/index.php?id=19421">http://www.unistra.fr/index.php?id=19421</a>                                    |

Poste ouvert également aux personnes 'Bénéficiaires de l'Obligation d'Emploi' mentionnées à l'article 27 de la loi n° 84-16 du 11 janvier 1984 modifiée portant dispositions statutaires relatives à la fonction publique de l'Etat (situations de handicap).

Le profil détaillé se trouve en page 2 et suivantes



## CAMPAGNE EMPLOIS ENSEIGNANTS-CHERCHEURS 2017

**Ouverture** des inscriptions : jeudi **23 février** 2017 à 10h00

**Clôture** des inscriptions : jeudi **30 mars** 2017 à 16h00

Date et heure limites de **dépôt en ligne des candidatures\*** : vendredi **31 mars 2017, 12h00**

### Identification du poste

N° de poste : **0538 / 4374**

Corps : **Professeur des Universités**

Section CNU : **27**

Profil : **Informatique géométrique et graphique**

Article de référence : **46-1**

Composante de rattachement : **UFR Mathématique et Informatique**

Localisation : **Strasbourg**

Etat du poste : **Vacant**

Date de prise de fonction : **1<sup>er</sup> septembre 2017**

### Profil enseignement

Le département informatique de l'UFR de mathématique et d'informatique propose des formations variées préparant aux différents métiers de l'informatique, qu'ils relèvent de la technique, de l'ingénierie ou de la recherche scientifique. La personne recrutée devra s'inscrire dans les priorités générales du département que sont, la réussite des étudiants, le resserrement des liens avec le monde de l'entreprise et l'excellence scientifique des formations de Master notamment au travers de leur ouverture à l'international.

La personne recrutée interviendra dans les mentions de licence et de master en informatique portées par le département d'informatique, mais aussi, en fonction de son expertise, dans les formations menées en collaboration avec les différents partenaires du département (IUT Robert Schuman, Télécom Physique Strasbourg, ENSIEE, etc.). Son implication sera en particulier attendue dans les formations en informatique adossées à l'équipe IGG : Master Informatique et Sciences de l'Image (ISI) et/ou Coursus Master d'Ingénierie Informatique, Image, Réalité Virtuelle, Interaction et Jeux (CMI IIRVIJ). Dans le cadre du développement de thématiques Big Data, elle saura participer à l'évolution de notre offre de formation sur les aspects de visualisation de données ou d'interaction avec les données, par exemple.

Impliquée dans la vie de son département, la personne recrutée sera prête à y prendre des responsabilités importantes à moyen terme.

### Profil recherche

Afin de renforcer la discipline informatique au sein du laboratoire ICube (laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie - UMR CNRS 7357) et de l'Université de Strasbourg, nous recherchons un futur Professeur en informatique, qualifié en 27<sup>ème</sup> section CNU. Le candidat intégrera l'équipe IGG (Informatique Géométrique et Graphique) dont les objectifs de recherche se déclinent autour de trois thèmes complémentaires :

**Thème 1 :** Spécification, Contraintes et Preuves en Géométrie

**Thème 2 :** Modélisation, Simulation et Interaction

**Thème 3 :** Apparence et Mouvement

Les critères à privilégier seront :

1. La qualité scientifique des recherches en informatique du candidat devra être attestée par des publications dans les revues et dans les conférences les plus prestigieuses du domaine c'est-à-dire parmi les 20 premières revues en Computer Science & Engineering selon le classement Web Of Science et les conférences classées A/A+ par CORE.
2. L'étendue des thèmes de recherche du candidat depuis sa thèse devra permettre de nombreuses interactions avec les chercheurs actuels de l'équipe IGG afin de fédérer les travaux de l'équipe.
3. Son potentiel pour la prise de responsabilités scientifiques lui permettra de piloter des projets contractuels, nationaux et internationaux, et de s'impliquer dans l'animation scientifique en participant aux instances nationales et internationales.

Laboratoire de rattachement : Laboratoire des sciences de l'Ingénieur, de l'Informatique et de l'Imagerie (Icube)  
UMR 7357

#### Informations complémentaires

##### ▪ Enseignement

Lieu d'exercice : **UFR de Mathématiques et Informatique – Département d'Informatique**

Nom du directeur du département : **Cédric Bastoul**

Tel : **+33 (0)3 68 85 02 42**, Email : [cedric.bastoul@unistra.fr](mailto:cedric.bastoul@unistra.fr)

URL du département : <http://mathinfo.unistra.fr>

##### ▪ Recherche

Lieu d'exercice : **Laboratoire ICube**

Nom du directeur de laboratoire : **Michel De Mathelin**

Tel : **+33 3 68 85 44 70**, Email : [demathelin@unistra.fr](mailto:demathelin@unistra.fr)

URL du laboratoire : <http://icube.unistra.fr/>

**Mots-clés pour indiquer les particularités du poste :** algorithmique en géométrie, informatique graphique

##### Personnes à contacter pour plus de renseignements :

1. Pour l'enseignement en Informatique (27<sup>ème</sup> section CNU), contacter :  
Cédric Bastoul, Directeur du Département d'Informatique de l'UFR de Mathématiques et Informatique, Tel : +33(0)3 68 85 02 42, Email : [cedric.bastoul@unistra.fr](mailto:cedric.bastoul@unistra.fr)
2. Pour la recherche en informatique, contacter :  
Thomas Noel, Directeur du département informatique Recherche, Tel : +33 3 68 85 45 92, Email : [noel@unistra.fr](mailto:noel@unistra.fr)  
Dominique Bechmann, Responsable de l'équipe IGG, Tel : +33 3 68 85 45 64, Email : [bechmann@unistra.fr](mailto:bechmann@unistra.fr)

#### Informations portail européen EURAXESS

**Job profile :** The Computer Science Department of the University of Strasbourg recruits an Professor in Computer Science with research interest in Computer Graphics.

**Research fields :** Algorithms , Programming, Geometry, Modeling Tools, 3D Modeling

Other : Virtual Reality, Visualization, Assisted Proofs, Constraint Solving

---

**\* Transmission du dossier numérique :**

L'application de dépôt des pièces du dossier de candidature est ouverte jusqu'au vendredi 31 mars 2017 à 12h00. Le candidat :

- 1) vérifie la validité de son adresse électronique dans la rubrique « mon profil » de Galaxie
- 2) enregistre sa candidature dans Galaxie en veillant à la sélection du type de candidature (concours, mutation, détachement, recrutement étranger). Ce choix détermine les pièces règlementaires devant être fournies pour valider une candidature.
- 3) réceptionne un courriel indiquant la procédure à suivre de [no-reply@unistra.fr](mailto:no-reply@unistra.fr) dans la demi-journée qui suit l'inscription dans Galaxie. Il vous est recommandé de ne pas attendre les derniers jours pour déposer votre dossier.
- 4) dépose chacune des pièces du dossier de candidature en format PDF. Il est vivement recommandé de lire le guide du candidat 2017 disponible sur le site [unistra.fr](http://unistra.fr) avant de commencer à déposer les pièces de votre dossier.