

<b>Numéro dans le SI local :</b>	
<b>Référence GESUP :</b>	
<b>Corps :</b>	Maître de conférences
<b>Article :</b>	26-I-1
<b>Chaire :</b>	Non
<b>Section 1 :</b>	27-Informatique
<b>Section 2 :</b>	
<b>Section 3 :</b>	
<b>Profil :</b>	Informatique
<b>Job profile :</b>	Computer Science
<b>Research fields EURAXESS :</b>	Computer science
<b>Implantation du poste :</b>	0171463Y - UNIVERSITE DE LA ROCHELLE
<b>Localisation :</b>	Universite La Rochelle
<b>Code postal de la localisation :</b>	17000
<b>Etat du poste :</b>	Vacant
<b>Adresse d'envoi du dossier :</b>	23, AVENUE ALBERT EINSTEIN BP 33060  17031 - LA ROCHELLE
<b>Contact administratif :</b>	Aurelie CHAPRONT
<b>N° de téléphone :</b>	Gestionnaire Ressources Humaines 05-46-45-87-58
<b>N° de Fax :</b>	05-46-44-93-76
<b>Email :</b>	recrutement.enseignants@univ-lr.fr
<b>Date de prise de fonction :</b>	01/09/2019
<b>Mots-clés :</b>	analyse des images ; traitement d'image ; indexation d'images ; recherche par le contenu multimédia ; reconnaissance de formes ;
<b>Profil enseignement :</b>	
<b>Composante ou UFR :</b>	Faculte des Sciences et Technologies
<b>Référence UFR :</b>	
<b>Profil recherche :</b>	
<b>Laboratoire 1 :</b>	EA2118 (199613735B) - LABORATOIRE INFORMATIQUE IMAGE INTERACTION
<b>Dossier Papier</b>	NON
<b>Dossier numérique physique (CD, DVD, clé USB)</b>	NON
<b>Dossier transmis par courrier électronique</b>	NON e-mail gestionnaire
<b>Application spécifique</b>	OUI URL application <a href="https://recrutement.univ-lr.fr/ec">https://recrutement.univ-lr.fr/ec</a>

Poste ouvert également aux personnes 'Bénéficiaires de l'Obligation d'Emploi' mentionnées à l'article 27 de la loi n° 84-16 du 11 janvier 1984 modifiée portant dispositions statutaires relatives à la fonction publique de l'Etat (situations de handicap).

Le poste sur lequel vous candidatez est susceptible d'être situé dans une "zone à régime restrictif" au sens de l'article R.413-5-1 du code pénal. Si tel est le cas, votre nomination et/ou votre affectation ne pourront intervenir qu'après autorisation d'accès délivrée par le chef d'établissement, conformément aux dispositions de l'article 20-4 du décret n°84-431 du 6 juin 1984.

Le profil détaillé se trouve en pages suivantes

<b>Numéro dans le SI local :</b>	
<b>Référence GESUP :</b>	
<b>Article de référence du recrutement (cocher le type de recrutement correspondant)</b>	<b>Recrutement MCF</b> <input checked="" type="checkbox"/> 26-1,1° concours, mutation, détachement
<b>Section 1 :</b>	27
<b>Section 2 :</b>	
<b>Section 3 :</b>	
<b>Profil :</b>	Informatique
<b>Job profile :</b>	Computer Science
<b>Research fields EURAXESS :</b>	Informatics
<b>Implantation du poste :</b>	0171463Y - UNIVERSITE DE LA ROCHELLE
<b>Localisation :</b>	Université La Rochelle
<b>Code postal de la localisation :</b>	17000
<b>Etat du poste :</b>	Vacant
<b>Adresse d'envoi du dossier :</b>	23, avenue Albert Einstein – BP 33060 17031 LA ROCHELLE
<b>Contact administratif :</b>	Aurélie CHAPRONT
<b>N° de téléphone :</b>	05.46.45.87.58
<b>N° de Fax :</b>	05.46.44.93.14
<b>Email :</b>	<a href="mailto:recrutement.enseignants@univ-lr.fr">recrutement.enseignants@univ-lr.fr</a>
<b>Date de saisie :</b>	
<b>Date de dernière mise à jour :</b>	
<b>Date d'ouverture des candidatures:</b>	21/02/2019
<b>Date de fermeture des candidatures :</b>	26/03/2019
<b>Date de prise de fonction :</b>	01/09/2019
<b>Date de publication :</b>	21/02/2019
<b>Publication autorisée :</b>	
<b>Mots-clés :</b>	Analyse des images, Traitement d'image, Indexation d'images, Recherche par le contenu multimédia, Reconnaissance des formes, Traitement automatique de la langue, Théorie des graphes, Fouille de données, Interaction homme-machine, Internet des choses, Web sémantique.
<b>Profil enseignement :</b>	Enseignement en Licence Informatique et Master Informatique.
<b>Composante ou UFR :</b>	Faculté des Sciences et Technologies (FST) – Département Informatique.
<b>Référence UFR :</b>	

<b>Profil recherche :</b>	Gestion intelligente et interactive de contenus numériques, application à la supervision du littoral.
<b>Laboratoire 1 :</b>	L3i
<b>Laboratoire 2 :</b>	
<b>Dossier Papier</b>	
<b>Dossier numérique physique (CD, DVD, clé USB)</b>	
<b>Dossier transmis par courrier électronique</b>	
<b>Application spécifique</b>	<a href="https://recrutement.univ-lr.fr/ec">https://recrutement.univ-lr.fr/ec</a>

## **Informations Complémentaires**

**Job profile** : brève synthèse de quatre lignes en anglais comprenant les coordonnées de la composante qui publie le poste, le profil du poste (2 lignes max.) et le contact pour envoi de la candidature.

An Assistant Professor position is available starting September 1<sup>st</sup>, 2019, at the Department of Computer Science, Faculty of Sciences and Technologies, as well as at the Laboratory of informatics image interactions (L3i).

Profile:

Teaching: Basic computer science aspects at the BSc. level: algorithms and data structures, programming languages and advanced programming. One or multiple of the following topics at the MSc. level: Decision-Making Processes, Data Management and Analysis, Software Engineering, Networking, Distributed Systems, Virtualization and Cloud Computing.

Research: Interactive and intelligent digital content management, application to littoral monitoring. Concerning research aspects, the applicant will have to show his/her abilities to integrate one of the L3i research teams, while conducting research with application to littoral monitoring (see details below).

Contact:

For questions regarding the teaching aspects, please contact the Head of Department:

Bernard BESSERER / +33 5 46 45 82 10 / [direction.informatique@univ-lr.fr](mailto:direction.informatique@univ-lr.fr)

For questions regarding the research aspects, please contact the L3i Director:

Yacine GHAMRI-DOUDANE / +33 6 30 83 68 99 / [l3i-direction@univ-lr.fr](mailto:l3i-direction@univ-lr.fr)

Deadline to apply: March 26th, 2019

**Research fields** : Informatics.

### **Enseignement** :

Profil détaillé:

En matière d'enseignement, la candidate/le candidat rejoindra l'équipe pédagogique du département informatique de la Faculté des Sciences pour intervenir à la fois en licence et en master informatique.

Les besoins en enseignement sont variés et couvrent l'algorithmique et les structures de données, les langages de programmation, la programmation avancée (par exemple la programmation mobile, la programmation concurrente) et les systèmes d'exploitation.

En fonction de son domaine de spécialité, la candidate/le candidat pourra intervenir dans une des thématiques suivantes : aide à la décision, gestion et analyse des données, génie logiciel, réseaux informatiques, systèmes répartis, systèmes distribués, virtualisation et informatique en nuage (Cloud).

La personne recrutée devra montrer un intérêt pour les pédagogies innovantes mettant l'étudiant au centre de l'apprentissage, permettant la construction progressive de compétences et in fine la réussite de l'étudiant en mobilisant des approches hybrides qui intègrent les atouts du numérique.

Département d'enseignement : Département informatique

Lieu(x) d'exercice : Faculté des Sciences et Technologies (FST)

Nom directeur département : Bernard BESSERER

Tél. directeur dépt. : +33 5 46 45 82 10

Email directeur dépt. : [direction.informatique@univ-lr.fr](mailto:direction.informatique@univ-lr.fr)

URL : <https://sciences.univ-larochelle.fr/departement-d-informatique>

## **Recherche :**

Profil détaillé :

Ce poste est ouvert dans le cadre de la structuration récente de la recherche de l'Université de La Rochelle au sein d'un seul et même institut, l'Institut « Littoral Urbain Durable Intelligent (LUDI) ».

Partie intégrante de l'Institut LUDI, le L3i se positionne comme un acteur important de la gestion intelligente et interactive des contenus numériques de tout type : de leur production, structuration, accès, manipulation et exploitation.

L'objet structurant des recherches menées au L3i concerne les méthodes, modèles, algorithmes, systèmes en réseaux et architectures logicielles pour la gestion des contenus numérique de tout type (images, séquences d'images, documents, textes, sons, web, réseaux sociaux, objets connectés ...). Ces contenus sont généralement caractérisés par un ensemble de propriétés intrinsèques : ils sont porteurs d'une sémantique, disposent parfois d'une structure, et sont souvent intégrés à un contexte métier à travers des applications interactives.

Pour répondre à cet objet structurant, le laboratoire s'est organisé autour de trois équipes de recherches correspondantes à ses compétences scientifiques :

- **Equipe modèles et connaissances** : modèles et données spatio-temporelles ; intégration de données par les modèles et raisonnements associés ; fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts) ;
- **Equipe images et contenus** : Indexation, classification, fouille, recherche d'information ; Documents numériques ; Capteurs, Transmission, Traitement, analyse et interprétation d'images, de séquences d'images, du texte et du son ; Contenus hétérogènes et multi-modaux ;
- **Equipe dynamique des systèmes et adaptativité** : Adaptativité des réseaux et des systèmes (architectures, algorithmes, scénarisation et systèmes à base de traces) ; Internet des objets (analyse de la dynamique des réseaux, algorithmique pour les réseaux, confiance numérique); fouille de processus (process mining).

*Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une de ces trois équipes de recherche.*

L'activité inter-équipes du laboratoire, importante dans la stratégie du L3i, s'est également organisée autour de quatre domaines d'applications stratégiques. Ceux-ci sont : « environnement et développement durable », « e-éducation », « e-culture » et « valorisation de contenus numériques ».

*Le candidat devra inscrire son projet d'intégration en recherche sur le domaine d'application stratégique « environnement et développement durable » et plus précisément sur l'application de ses recherche au domaine de la « supervision du littoral ».*

Dans la droite ligne de la vision interdisciplinaire encouragée et portée par l'Institut LUDI, l'activité de recherche du L3i appliquée au domaine de la « supervision du littoral » met en relation des chercheurs du L3i avec les collègues en sciences de l'environnement, notamment ceux du Laboratoire Littoral Environnement et Sociétés (LIENSs – UMR 7266) de l'Université de La Rochelle.

Lieu(x) d'exercice : Faculté des Sciences et Technologies (FST) – Laboratoire informatique image interaction (L3i)

Nom directeur labo : Yacine GHAMRI-DOUDANE

Tél. directeur labo : +33.6.30.83.68.99

Email directeur labo : [l3i-direction@univ-lr.fr](mailto:l3i-direction@univ-lr.fr)

URL labo : <https://l3i.univ-larochelle.fr>

Descriptif labo :

Créé en 1993, le laboratoire L3i comporte 100 chercheurs dont 35 enseignants-chercheurs travaillant sur les domaines de l'Informatique, l'Image et l'Interaction.

Le L3i est le laboratoire de recherche du domaine STIC (sciences et technologie de l'information et de la communication) de l'Université de la Rochelle associant très efficacement les chercheurs de l'IUT et de la Faculté des Sciences et Technologies dans ce domaine puisque la grande majorité des enseignants-chercheurs en Informatique et en Génie Informatique de l'université de la Rochelle se retrouvent au sein du L3i.

La stratégie de recherche du L3i repose sur une thématique originale liée à la gestion intelligente et interactive des contenus numériques, notamment dans un contexte de contenus numériques créés par et/ou pour l'homme.

L'avènement désormais généralisé du numérique dans notre société moderne engendre des mutations très spectaculaires, tant pour le caractère massif de leur déploiement mais aussi pour leur rapidité d'évolution. Il est probable que l'humanité ait rarement connu des mutations aussi rapides et massives, concernant autant de secteurs d'activités (commerciaux, industriels, économiques, éducatifs, de la santé, de la culture, du transport, de l'énergie, de l'environnement ...) et conduisant à repenser les activités humaines sous un angle nouveau. Ces mutations concernent à la fois les usages (production de contenus, interactions homme machines, interactions homme contenus, espace collaboratifs, diffusion, data mining...), les équipements (les smartphones et tablettes totalement connectées, les objets connectés de type capteur ou effecteur, les infrastructures de type Cloud), mais également les organisations humaines « virtuelles » (réseaux sociaux, communautés virtuelles, ...). Ces mutations génèrent des évolutions très importantes dans l'élaboration et la manipulation des contenus, dans leurs modalités d'accès dans un contexte ubiquitaire et pervasif, dans la définition de nouvelles modalités d'interaction et dans un enrichissement mutuel entre création et utilisation de contenus.

Il s'agit, pour le L3i, de mettre en synergie les compétences établies dans le laboratoire afin d'aborder la problématique de la valorisation des contenus numériques sous un angle systémique. Cela revient, en particulier, à une exploitation croisée des compétences du laboratoire en matière d'applications interactives, de systèmes adaptatifs, d'indexation par le contenu, et de représentation de connaissances.

Pour ce faire, le laboratoire s'est structuré autour de trois équipes scientifiques : « modèles et connaissances », « images et contenus » et « dynamique des systèmes et adaptativité ». Le but de cette structuration est de consolider les fondamentaux du laboratoire sur chacune des thématiques associées à ces équipes. Le laboratoire se caractérise également par sa volonté soutenue de développer des dynamiques et des synergies scientifiques entre les chercheurs des différentes équipes, au travers notamment d'une animation scientifique croisée et de la mise en place de quatre domaines d'applications stratégiques communs à l'ensemble du laboratoire : « environnement et développement durable », « e-éducation », « e-culture » et « valorisation de contenus numériques ».

La recherche du L3i propose des contributions en informatique sur les méthodes, modèles, théories et outils liés à la gestion interactive et intelligente de la production, la structuration, l'accès, la manipulation et l'exploitation des contenus. Elle repose sur un écosystème déjà bien avancé croisant recherche interdisciplinaire, transfert industriel, et formation de haut niveau. Ceci est consolidé par une politique volontariste de participation ou de pilotage de projets de recherche labellisés (ANR, H2020, FUI, PIA ...) ou encore l'animation de VALCONUM, un écosystème académico-industriel au niveau national et européen.

Enfin, son action internationale est actuellement renforcée avec des liens privilégiés avec des centres de recherche tels que le CVC de Barcelone en Espagne, ICTLab à Hanoï au Vietnam (Laboratoire International localisé à l'USTH), UniKL à Kuala Lumpur en Malaisie, l'IIT Kharagpur en Inde ou encore l'UFRJ et l'UFC au Brésil.

<http://l3i.univ-larochelle.fr/>