

<b>Numéro dans le SI local :</b>	
<b>Référence GESUP :</b>	0656
<b>Discipline :</b>	H0000 - Sans discipline
<b>Profil :</b>	Intelligence artificielle, jeux et décision
<b>Implantation du poste :</b>	0931827F - UNIVERSITE PARIS 8
<b>Localisation :</b>	SAINT-DENIS
<b>Code postal de la localisation :</b>	93200
<b>Etat du poste :</b>	Vacant
<b>Contact administratif :</b>	Kenza BENABOU/Morgane PONS
<b>N° de téléphone :</b>	Gestionnaire 01 49 40 66 43/66 47
<b>Email :</b>	spteconcours@univ-paris8.fr
<b>Date d'ouverture des candidatures :</b>	18/03/2021
<b>Date de fermeture des candidatures :</b>	16/04/2021, 16 heures 00, heure de Paris
<b>Date de prise de fonction :</b>	01/09/2021
<b>Profil enseignement :</b>	
<b>Composante ou UFR :</b>	UFR des Sciences et des Technologies du Numerique
<b>Référence UFR :</b>	

Le profil détaillé se trouve en page 2 et suivantes

**FICHE DE POSTE ENSEIGNANT-CHERCHEUR**  
**Campagne 2021**

**Composante :** UFR STN **Département :** Programmation et Informatique Fondamentale

<i>Identification du poste</i>	Type de l'emploi : <b>PRAG/PRCE</b> Discipline : <b>Sans discipline</b> N°: H1300PRAG0656	
--------------------------------	---	--

**Profil du poste :** *Intelligence artificielle, jeux et décision (PRAG mathématiques option informatique ou PRCE numérique et sciences informatiques)*

**Mots-clés :** IA, jeux, décision, algorithmique, apprentissage.

**1) Enseignement :**

**Filières de formation concernées :**

Le/la candidat·e recruté·e enseignera essentiellement en licence Informatique.

**Objectifs pédagogiques et besoin d'encadrement :**

La personne recrutée effectuera l'essentiel de son service dans la licence Informatique. La personne viendra renforcer les enseignements sur l'**image** (Algorithmes pour la programmation graphique, Synthèse d'images, animation et son (L2), les enseignements sur les **jeux** (Programmation dans les moteurs de jeux (L1), Moteurs de jeux (L3)), l'**intelligence artificielle** (L1/L2/L3), mais aussi les cours d'informatique fondamentale, d'algorithmique et structure des données, de programmation (fonctionnelle, logique, impérative, orientée objets) (L1/L2).

La personne recrutée participera au suivi des étudiants en stage et/ou en contrat de professionnalisation.

Les cours à donner dans le Master Informatique dépendront des capacités et souhaits de la personne concernée.

**2) Recherche :**

Concernant un poste d'enseignant non chercheur, a priori, la contribution recherche n'est pas envisagée à ce jour, même si les deux précédents titulaires de ce poste y ont passé des thèses mémorables et ont contribué brillamment à la vie du LIASD.

Personne(s) à contacter :

Pablo RAUZY (MCF – responsable de la licence) : pablo.rauzy@univ-paris8.fr

Nicolas JOUANDEAU (MCF HDR – responsable mineure CPJV) : nicolas.jouandeau@univ-paris8.fr

**Descriptif du profil en anglais :**

Most of the teaching will be in the Computer Science and Video Games BSc. The targeted courses are: image (graphics programming, synthesis, animation), fundamental computing, algorithmics and programming, games and artificial intelligence, system and parallel programming (CPU / GPU). The recruited person will take part in the monitoring of student internships or students enrolled in a semi-professional environment. An ability to take on responsibilities will be appreciated.

The research dimension is not mandatory for this position, but previous teachers did actively participate in the LIASD research team.

**Keywords:** Images programming, AI, games & decision, algorithmics, machine learning.